Сердце Компьютера

Процессор - *мозги* компьютера, местоположение тех фантастически маленьких кругооборотов. Думайте об этом как о перегруженной работой счетной машине, ­которая также может принять простые логические *решения.*

Это может решить, что два числа равны или не равны, что ­определенное условие делает или не существует в *схеме.* Это может решить, что вещи верны или *ложный* основанный на *правилах* поставки программиста, чтобы принять то решение. Это, объединенный со способностью добавить и *вычесть* на молниеносных скоростях и сохранить результаты этих процессов, позволяет программисту давать *постепенные* инструкции, которые будут выполнены по команде.

Вариант 2

Старые и Новые Понятия

Хотя идея автоматического вычислительного двигателя произошла сначала с Чарльзом Babbage в 1832, это было больше чем столетие спустя, в 1945,

тот Джон von Neumann излагал принципы, которые должны были установить ­образец компьютерного проекта в течение следующих двадцати лет. Большинство сегодняшних ­компьютеров следует за von моделью Neumann, и вероятно многие из ­завтрашних сделают так также. В частности у них есть *скорее твердо* организованный магазин, держа обе инструкции и данные; и, хотя некоторое *наложение* операций происходит, вообще они *ходят на цыпочках* через свои программы в минишагах. Может быть без сомнения, что компьютеры этого вида - сильные, универсальные инструменты; но было бы удивительно действительно, если один тип машины должен был оказаться одинаково подходящим для всех типов проблем; и может случиться так, что некоторые проблемы практического интереса для нас являются слишком трудными, или слишком дорогими, решить на von машинах Neumann.